

ESRA

— E-SPORTS RACING ALLIANCE —

2023 - Temporada 1
Friends Cup - Road

Detalhes do campeonato

Apoio:



Livro de Regras da ESRA



Requisitos do piloto:

Os membros são obrigados a fornecer aos administradores informações precisas por meio do canal de inscrição do Discord usando o modelo designado. Esta é a informação que precisamos:

- Nome completo
- Nacionalidade
- Perfil do simulador (iRacing ID#)
- Números de carros preferenciais
- Confirmação de que o Livro de Regras foi lido
- Permitir-nos usar o seu nome nas comunicações.
- Lista das equipes pelas quais o piloto corre

Taxa de entrada

Dado o tempo de administração dado à organização e o custo de funcionamento da liga, cobramos uma taxa de inscrição para o campeonato. No momento, o único modo disponível para ingressar é a temporada completa. Preços e formas de pagamento serão divulgados no canal discord da ESRA.

Livro de Regras da ESRA



3. Formação de Equipe

3.1. Emparelhamento de Pilotos: Cada equipe deve ser composta por exatamente dois pilotos que competirão juntos durante todo o campeonato.

3.2 Identidade da equipe: As equipes são incentivadas a estabelecer um nome exclusivo, uniforme e quaisquer outros elementos distintivos que ajudem a criar unidade e identidade da equipe.

Livro de Regras da ESRA

4. Sistema de pontuação

4.1 Pontuação da Equipe: Em nosso campeonato, a pontuação individual de cada piloto contribuirá para a pontuação acumulada de sua equipe.

4.2 Classificação do Campeonato: A classificação das equipes será determinada pela soma dos pontos ganhos por ambos os pilotos em cada corrida.

4.3 Responsabilidades da Equipe

4.3.1 Conduta: Espera-se que os membros da equipe se comportem com o máximo profissionalismo e respeito, tanto com sua própria equipe quanto com os demais participantes.

4.3.2 Representando a Equipe: Os membros da equipe atuam como embaixadores de sua equipe, refletindo positivamente seus valores e espírito em todas as interações.

Acreditamos que a participação em equipe aumenta o sentimento de pertencimento e cria amizades duradouras entre os participantes. Ao embarcar nesta emocionante jornada de corrida como parte de uma equipe, lembre-se de abraçar o espírito de colaboração e espírito esportivo. Juntos, podemos celebrar conquistas compartilhadas e tornar a ESRA uma comunidade ainda mais dinâmica e gratificante.

Livro de Regras da ESRA

Friends Cup - Road

Qualifying		Heats		Consolation		Feature (Main)	
Custom Points				Points for finish positions			
#1	350	#2	320	#3	300	#4	280
#5	260	#6	250	#7	240	#8	230
#9	220	#10	210	#11	200	#12	190
#13	180	#14	170	#15	160	#16	150
#17	140	#18	130	#19	120	#20	110
#21	100	#22	90	#23	80	#24	70
#25	60	#26	50	#27	40	#28	30
#29	20	#30	10	#31	0	#32	0
#33	0	#34	0	#35	0	#36	0
#37	0	#38	0	#39	0	#40	0
#41	0	#42	0	#43	0	#44	0
#45	0	#46	0	#47	0	#48	0
#49	0	#50	0	#51	0	#52	0
#53	0	#54	0	#55	0	#56	0
#57	0	#58	0	#59	0	#60	0

5. Pontuação

A tabela nesta página mostra a pontuação do campeonato. Os pilotos que não comparecerem à corrida nos resultados oficiais não pontuarão.

Para referência, a pontuação utilizada é chamada no iRacing como a pontuação IMSA.

A qualificação também gera pontos a todos os participantes, equivalente a 10% da pontuação ao lado (35 para o pole, por exemplo)

Livro de Regras da ESRA

6. Padrões de corrida

6.1 Os pilotos deverão seguir as normas do simulador para tudo o que for aplicável;

6.2 Não aplicaremos os padrões do pit lane, podendo navegar por dentro do pit por onde entender. Evite acidentes..

6.3 Na ESRA, os pilotos têm o privilégio de defender a sua posição de liderança nas corridas se o seu ritmo for semelhante ao do líder. No entanto, quando um piloto se encontra duas (2) ou mais voltas atrás, ele é obrigado a ceder e permitir que os carros da frente o ultrapassem prontamente. Isso garante um fluxo tranquilo da corrida e evita interferência na batalha pela liderança.

6.4 À medida que a corrida se aproxima do fim, quando faltam menos de cinco voltas para o final, quaisquer carros retardatários devem abrir caminho para os líderes os ultrapassem. Esta precaução garante que o resultado da corrida não seja indevidamente influenciado, permitindo que os pilotos líderes possam competir sem obstáculos.

6.5 Em incidentes de corrida, os carros retardatários que forem culpados terão penalidades mais elevadas.

6.6 Lembre-se de que o cumprimento destas diretrizes contribui para corridas justas e emocionantes, promovendo condições de concorrência equitativas para todos os participantes da ESRA.

Livro de Regras da ESRA



6. Padrões de corrida

6.7 Na ESRA, os pilotos devem ter em conta o impacto potencial do netcode durante as batalhas roda a roda. Manobras defensivas reacionárias, como bloqueios ou mudanças bruscas de direção, são estritamente proibidas.

6.8 Para manter a justiça e o cumprimento dos limites da pista, o uso de áreas de apron não é permitido. Além disso, avançar posições através de wall-riding é estritamente proibido (regra Ross Chastain).

6.9 Para corridas ovais:

6.9.1 Sempre forneça espaço de corrida suficiente para seu competidor

6.9.2 Mantenha sua linha quando outros carros estiverem ao lado.

6.9.3 O apron está fora dos limites durante a corrida.

6.9.4 Serpentear (quebrar o efeito aerodinâmico) é permitido somente se o carro que o segue não estiver a menos de 2 carros.

6.9.5 Se o carro que o segue estiver se aproximando, os pilotos não poderão fazer mais do que uma manobra defensiva.



2023 - Temporada 1
Friends Cup - Road

Considerações gerais sobre os campeonatos

Livro de Regras da ESRA

Seção 1: Código de conduta

1.1 Espera-se que todos os participantes da ESRA leiam atentamente e cumpram sempre as regras e regulamentos descritos neste documento.

1.2 Comportamento respeitoso e esportivo

1.2.1 Cada membro da comunidade deve comportar-se de maneira respeitosa e esportiva, tanto na pista quanto em qualquer interação fora da pista. Isto inclui redes sociais fora da ESRA.

1.2.2 Sugestões:

Sempre trate outros pilotos, oficiais e espectadores com cortesia e respeito.

Evite envolver-se em comportamento agressivo ou ofensivo, tanto na fala quanto nas ações.

Mostre bom espírito esportivo reconhecendo as conquistas dos competidores e mantendo uma atitude positiva, ganhe ou perca.

1.3 Aplicação de Padrões de Conduta

1.3.1 Qualquer membro da comunidade que demonstre comportamento antidesportivo ou desrespeitoso para com os outros enfrentará penalidades apropriadas determinadas pela ESRA

Livro de Regras da ESRA



Seção 2: Atualizações de Documentos

2.1 Autoridade dos Administradores

2.1.1 Os administradores reservam-se o direito de modificar ou revisar qualquer parte deste documento a qualquer momento, por qualquer motivo que considerem necessário, a fim de melhorar a experiência de corrida e garantir uma competição leal. Sugerimos fortemente que a comunidade dê feedback para melhorar a experiência de corrida.

2.1.2 Qualquer alteração neste documento será devidamente comunicada.

Seção 3: Antidiscriminação e Inclusão

3.1 ESRA se posiciona contra a discriminação

3.1.1 A comunidade ESRA Racing está empenhada em promover um ambiente inclusivo e acolhedor para todos os participantes.

3.2 Evitando Comportamentos Tóxicos e Discussões Políticas

3.2.1 A ESRA está empenhada em promover uma atmosfera positiva e construtiva. Portanto, comportamentos tóxicos e opiniões ou discussões políticas não são permitidos na comunidade.

Livro de Regras da ESRA



Seção 4: Integridade e Fair Play

4.1 Manutenção da concorrência leal

4.1.1 A trapaça prejudica a integridade dos eventos da ESRA e o espírito de fair play.

4.1.2 Não permitimos que outros pilotos joguem para outros e analisaremos quaisquer acusações deste comportamento

4.1.3 Penalidades por Trapaça

4.1.3.1 Qualquer membro que tenha praticado trapaça durante qualquer evento será permanentemente banido da competição.

Ao aderir a estas Diretrizes da ESRA, podemos promover uma comunidade próspera de pilotos respeitosos e apaixonados que defendem os princípios do espírito desportivo e da inclusão. Juntos, podemos criar um ambiente que celebra a emoção das corridas ao mesmo tempo que abraça os valores de justiça, respeito e camaradagem.

Livro de Regras da ESRA

Seção 5: Comportamento de pilotos

5.1 Espera-se que os pilotos mantenham sempre uma atitude respeitosa para com os outros membros da comunidade, tanto dentro como fora da pista.

5.2 O uso de linguagem ofensiva ou depreciativa, incluindo palavrões excessivos, enquadra-se na categoria de má conduta. Tal comportamento constitui intimidação, abuso, ameaças, grosseria ou desrespeito e será considerado uma violação desta regra. Qualquer piloto que violar esta conduta poderá enfrentar um banimento imediato e permanente das ligas ESRA.

5.3 Incidentes, ocorridos dentro ou fora da pista, deverão ser discutidos em particular entre os pilotos envolvidos ou com os comissários de corrida. As áreas de bate-papo públicas não devem ser usadas para tais discussões para manter um ambiente respeitoso.

5.5 Acusações de abuso ou favoritismo contra a organização sem provas substanciais são consideradas violações de conduta. Embora os membros tenham o direito de expressar a sua insatisfação, estas conversas devem ser realizadas em privado com um membro do pessoal para evitar discussões públicas. As penalidades serão determinadas pelos administradores com base na gravidade das alegações infundadas.

5.6 Existe um sistema de pontos de penalidade para violações do chat. Esses pontos podem afetar a carteira de piloto e resultar em penalidades esportivas.

Livro de Regras da ESRA

Seção 6: Incidentes e Controle de Corrida

Na ESRA, estamos empenhados em promover corridas justas e competitivas. Para garantir imparcialidade e transparência, estabelecemos um processo claro de avaliação de incidentes e protesto. Leia e siga as seguintes diretrizes:

6.1. Penalidades e eventos no jogo

6.1.1 Não Interferência: A ESRA não intervirá no sistema de penalidades do jogo ou em eventos durante as corridas. O sistema de penalidades do jogo funcionará de forma independente e os pilotos estarão sujeitos às suas decisões. Isso significa que não corrigiremos as decisões do simulador, mesmo que estejam erradas. Isto permite paridade a longo prazo.

6.2. Avaliação de Incidentes

6.2.1 Avaliação Pós-Corrída: Nossa equipe de comissários experientes avaliará diligentemente os incidentes relatados após a conclusão de cada corrida.

6.2.2 Imparcialidade: Os comissários avaliarão os incidentes com objetividade e justiça, levando em consideração todas as informações relevantes. Pediremos feedback consistentemente para melhorar a tomada de decisões para cada carro.

Livro de Regras da ESRA

Seção 6: Incidentes e Controle de Corrida

6.3. Arquivando um protesto

6.3.1 Envio de protesto: Os pilotos que pretendam protestar contra um incidente deverão apresentar o seu protesto no prazo de 24 horas após a conclusão da corrida.

6.3.2 Protesto Escrito: Os protestos deverão ser apresentados por escrito, incluindo um relato detalhado do incidente, incluindo o horário da ocorrência, os pilotos envolvidos e uma descrição clara.

6.4. Coleta de evidências

6.4.1 Evidências de apoio: Para auxiliar no processo de avaliação, os pilotos são fortemente incentivados a fornecer quaisquer evidências disponíveis, como vídeos, capturas de tela ou dados de telemetria.

6.4.2 Manutenção de Registros: Os pilotos devem manter registros de qualquer evidência que considerem relevante para o seu protesto.

6.5. Envio de protesto

6.5.1 Canal Designado: Os protestos devem ser enviados através do canal de protesto designado fornecido pela ESRA.

6.5.2 Comunicação Respeitosa: Espera-se que os pilotos se comuniquem respeitosamente com os comissários durante o processo de protesto.

Livro de Regras da ESRA

Seção 6: Incidentes e Controle de Corrida

6.6. Revisão e resultados de incidentes

6.6.1 Avaliação Abrangente: Os comissários analisarão minuciosamente cada protesto e evidências relevantes para chegar a uma decisão justa.

6.6.2 Finalidade das Decisões: As decisões dos comissários em relação aos incidentes são consideradas finais e não estarão sujeitas a recurso adicional. Feedback construtivo será apreciado quando se trata de definir um quadro para incidentes semelhantes.

6.7. Aprendizagem e Melhoria

6.7.1 Abordagem Educacional: Vemos as avaliações de incidentes como oportunidades valiosas para os pilotos aprenderem e melhorarem suas habilidades de corrida.

6.7.2 Integridade da Comunidade: Ao promover uma cultura de aprendizagem e crescimento, fortalecemos a integridade e a camaradagem da nossa comunidade automobilística.

6.8. Incidentes de alteração da bandeira quadriculada 6.8.1 Eventos que afetem os três primeiros colocados nos momentos finais podem ser potencialmente revisados ao vivo pelos comissários e alterar os resultados oficiais no local. O comportamento do piloto nas voltas finais será fortemente avaliado para permitir à comunidade uma batalha justa em todas as corridas.

Livro de Regras da ESRA



Seção 7: Especificações do campeonato

Detalhes específicos relativos a cada campeonato, incluindo horários de corridas, locais de pista, procedimentos de registro e sistemas de pontuação, serão fornecidos em um documento anexo que acompanha estas Diretrizes da ESRA. O anexo servirá como um recurso abrangente, oferecendo informações detalhadas e adaptadas a cada campeonato, garantindo que os participantes tenham todas as informações necessárias para se prepararem e competirem nas diversas provas. Os participantes são incentivados a revisar o anexo minuciosamente para se manterem atualizados sobre os detalhes e requisitos mais recentes relacionados ao campeonato.